## <u>CTC-67 かんたんコントローラ</u> 取扱説明書

Document No. SXE-00151 H

Ver. 1.7



1	. CTC-67 簡単コントローラの概要	4
2	. 部材の確認	5
3	. 最初にご注意頂きたい事	6
	3 1 多軸のシステムでは、まず軸番号の設定が必要です	6
	3. 2. 多軸システムで軸番号や設定の変更を行った場合は、シリンダ電源の再投入が必要です	
	3. 3. CTC-67 簡単コントローラの接続概要	7
	3. 4. CTC-67のI/O 接続ケーブル	8
	3.5.CTC−67 の拡張 I/O 接続ケーブル	10
4	. ビジュアルシーケンス編集ソフト(CTCTool)を使用したプログラムの作成手順	11
	4. 1. プログラムの起動	11
	4. 2. シリアルポート番号の設定	12
	4.3.各軸のポイントデータを読み出してください	13
	4. 4. CTC-67 のシーケンス・ステップ	14
	4. 5. 画面の説明	15
	4.5.1. ノログフム釉未回山	15 16
	4.5.3. 試運転画面	18
	4. 5. 4. 実行中状態確認画面	18
	4. 6. ポイント移動動作の指定	19
	4.7.位置決め完了確認パス指定	19
	4.8.外部入力条件待の指定	20
	4.9. 遅延タイマーの指定	20
	4.10.外部出力条件符の指定	21
	4. II. 外部入刀余件刊別戻り指定	ا 2 وو
	4.13.外部入力条件判別飛び越し指定	22 23
	4. 14. サブプログラム呼び出し機能	24
	4. 14. 1. サブプログラム戻り位置記憶機能	25
	4. 15. 終了ステップの指定	25
5	. プログラミング例	26
	5.1.プログラミング例1.2軸動作	26
	5. 2. プログラミング例 2:2軸動作、入力信号(IN0)、出力信号(OUT0)、タイマー(1秒)使用	20
	5.3.プログラミング例3:トレイのリフトと押し出し	28
	5. 4. プルグラミング例4:ディスペンサ用途	29
	5.5.プログラミング例5:パーコード駆動用途	30
6	. データのアップロード/ダウンロード	31
7	シーケンス実行に関する拡張機能	31
	/. Ⅰ. ノロソフム外部選択機能	31 20
	7.2.3031F1による強制停止時至山力0FF10088	32 33
	7. 4. サイクルタイム監視機能	34
8	軸番号の変更	35
0	· 刊日 ファクス ····································	
	8. 1. 必す、1 〒つつ接続してトさい	35 25
	0. 4. 床下了哄	30
9	. 外形寸法	37

#### 1. CTC-67 簡単コントローラの概要

簡単コントローラ(CTC-67)を使用すると、ダイアディックシステムズ製メカシリンダ、又はサーボモータを最大8 軸まで、外部との入出力信号は標準で各6点(拡張 I/O ボードを追加して入出力信号各16点)までを簡単に制 御できます。

プログラムの作成は**ビジュアルシーケンス編集ソフト(CTCTool)**を使用して、各メカシリンダの動作順をドラッグ &ドロップして配置していけば、簡単に作成できるため、従来の時間をかけたラダープログラミング/デバッグと の調整から開放されます。

その他、機能としては【プログラムの指定回数繰返し機能】、【入力条件判別飛び越し/戻り機能】、【サブプログラム呼び出し機能】、などが使えます。





#### 3. 最初にご注意頂きたい事

パラレル接続ケーブルの反メカシリンダ側は被覆を剥き、電源(+24V と 0V)と移動禁止入力(0V へ)の配線を確実 に行って下さい <u>黄</u>:制御電源



パラレル接続ケーブル反コネクタ側:RP9100-000



パラレル接続ケーブル反コネクタ側:RP9120-000

#### 3.1.多軸のシステムでは、まず軸番号の設定が必要です(1軸での使用の場合はこの項は必要ありません)



メカシリンダ/サーボモータを複数軸使用する場合、 😓 軸番号の書換え X 最初にメカシリンダ/サーボモータに、それぞれ別々の軸 接続軸は必ず単軸としてください。 番号(0、1、2、・・・8 軸)を設定しなければなりません 現在の軸番号 軸番号の書換え 3 軸番号の設定・変更は、パソコン設定ソフトに同梱の • 書換え ٠ 「軸番号」通信条件\_設定ツール」 ボーレイト を使用して、変更する1軸のみをパソコンに接続して、1 9600 bps 書換え 軸ずつ順に行います 返信遅延時間 6 7 255 書換え 終了 コネクタ変換器(型名:ADP-2-4)の使い方として、 パソコンにシリアル(COM)ポートがない場合、 「USB/シリアル変換ケーブル」が別途必要です ADP ケーブルは、必ず CN2 には接続して 下さい。他のコネクタに接続すると、パソマ +24V 🧲 電源 ン設定ツールが通信異常になります。 07 ADPケーブル (RP9050-010) パラレル接続ケーブル(電源、ILK信号処理) 軸番号:【0】と設定 ADPケーブル (RP9050-010) 軸番号:【1】設定 ADPケーブル (RP9050-010) 軸番号:【2】設定 コネクタ変換機 (ADP-2-4) ↑ CN2

拡大図

3.2. 多軸システムで軸番号や設定の変更を行った場合は、シリンダ電源の再投入が必要です



3.3. CTC-67 簡単コントローラの接続概要

複数軸のメカシリンダを御使用の場合、下図のように接続して下さい。インターリンクケーブルは CTC-67 に付属しております。また、1 軸のみ使用の場合は、CTC-67 に付属の ADP ケーブル(1m)でメカシリンダを直結することもできます。

外部入出力信号は、I/O 接続ケーブル(別途購入品)を使用して接続して下さい。



注意

メカシリンダを2軸~4軸でご使用の場合は、

 ①SIO ケーブル(RP9041-\*\*\*)を1本、②コネクタ変換機(ADP-2-4)を1個、③ADP ケーブル(RP9050-\*\*\*)、パラレル接続ケーブル(RP9100-\*\*\*、又は RP9120-\*\*\*)を軸数分の購入が必要で す。

メカシリンダを5軸~8軸でご使用の場合は、上記ケーブルに追加して

②コネクタ変換機(ADP-2-4)を1個と④SIOケーブル(RP9040-\*\*\*)を1本の追加購入が必要です

	接続するメカシリンダの軸数(台数								
	1軸	2軸	3軸	4軸	5軸	6軸	7軸	8軸	
ADPケーブル(RP9050-***)	1	2	3	4	5	6	7	8	
SIOケーブル(RP9041-***)	0	1	1	1	1	1	1	1	
SIOケーブル(RP9040-***)	0	0	0	0	1	1	1	1	
コネクタ変換機(ADP-2-4)	0	1	1	1	2	2	2	2	

3.4. CTC-67の I/O 接続ケーブル

外部との入出力信号は、下記、I/O 接続ケーブル(別途購入品)を使用して接続して下さい。

# <u>CTC-67 では、起動/停止信号(SQSTR/SQSTP)を入力するために、下記いずれかの I/O 接続ケーブルが必ず必要となります。</u>

品名	型名	補足			
I/O 接続ケーブル( 3m)	RP9170-030				
I/O 接続ケーブル(5m)	RP9170-050	片側端子台タイプ			
I/O 接続ケーブル(10m)	RP9170-100		TTTTTTTTTTTTTTTT		
I/O 接続ケーブル( 3m)	RP9161-030				
I/O 接続ケーブル(5m)	RP9161-050	片側バラ線タイプ			
I/O 接続ケーブル(10m)	RP9161-100				

外部入出力信号の信号名と接続は、下記のようになります。ケーブル線色は、RP9161-\*\*\*(片側バラ線タイプ)の線色、端子台番号は、RP9170-\*\*\*(片側端子台タイプ)の端子台番号となります。

	-		入力信	号	出力信号					
I/Oコネクタ ピン番号	ケーブル 線色	端子台 番号	信号名 記号	名称	I/Oコネクタ ピン番号	ケーブル 線色	端子台 番号	信号名 記号	名称	
20	黒	B10	INO	汎用条件入力信号0	8	灰	B4	OUTO	汎用出力信号0	
19	白	A10	IN1	汎用条件入力信号1	7	紫	A4	OUT1	汎用出力信号1	
18	灰	B9	IN2	汎用条件入力信号2	6	青	B3	0U12	汎用出力信号2	
17	紫	A9	IN3	汎用条件入力信号3	5	緑	A3	OUT3	汎用出力信号3	
16	青	B8	IN4	汎用条件入力信号4	4	黄	B2	OUT4	汎用出力信号4	
15	緑	A8	IN5	汎用条件入力信号5	3	橙	A2	0UT5	汎用出力信号5	
14	黄	B7	SQSTR	シーケンス スタート指令信号 (オンでスタートします)	2	赤	B1	SQFIN	シーケンス完了出力信号 (シーケンス完了でオン)	
13	橙	A7	SQSTP	シーケンス強制停止指令信号 (オンでプログラム停止します)	1	茶	A1	*ALM	アラーム出力信号 (正常時、オンです)	
11,12	茶、赤	B6,A6	ICOM	入力コモン(+24Vに接続)	9,10	白、黒	A5,B5	OCOM	出カコモン(0Vに接続)	

#### <u>ユーザ側 I/O 接続ケーブルのコネクタ型名(ヒロセ HIF3BA-20D-2.54R)</u>



CTC-67の外部入出力等価回路

簡単コントローラの入力信号と外部回路との接続例 I/O 接続ケーブルから出ている入力信号の接続例を示します





オープンコレクタトランジスタとの接続

簡単コントローラの出力信号と外部回路との接続例 I/O 接続ケーブルから出ている出力信号の接続例を示します



発行ダイオードなどと接続



ランプ負荷などと接続





#### 3. 5. CTC-67 の拡張 I/O 接続ケーブル

外部との入出力信号を拡張する場合は、拡張 I/O 接続ケーブル(別途購入品)を使用して接続して下さい。 入力信号が16点、出力信号が16点まで拡張されます

品名	型名	補足	
I/O 接続ケーブル( 3m)	RP9202-030	片側端子台タイプ	

外部入出力信号の信号名と接続は、下記のようになります。ケーブル線色は、RP9161-\*\*\*(片側バラ線タイプ)の線色、端子台番号は、RP9170-\*\*\*(片側端子台タイプ)の端子台番号となります。

		入力	」信号	出力信号					
I/Oコネクタ ピン番号	端子台 番号	信号名 記号	名称	I/Oコネクタ ピン番号	端子台 番号	信号名 記号	名称		
25	A13	IN6	汎用条件入力信号6	11	A6	OUT6	汎用出力信号6		
24	B12	IN7	汎用条件入力信号7	10	B5	OUT7	汎用出力信号7		
23	A12	IN8	汎用条件入力信号8	9	A5	OUT8	汎用出力信号8		
22	B11	IN9	汎用条件入力信号9	8	B4	OUT9	汎用出力信号9		
21	A11	IN10	汎用条件入力信号10	7	A4	0UT10	汎用出力信号10		
20	B10	IN11	汎用条件入力信号11	6	B3	0UT11	汎用出力信号11		
19	A10	IN12	汎用条件入力信号12	5	A3	0UT12	汎用出力信号12		
18	B9	IN13	汎用条件入力信号13	4	B2	0UT13	汎用出力信号13		
17	A9	IN14	汎用条件入力信号14	3	A2	0UT14	汎用出力信号14		
16	B8	IN15	汎用条件入力信号15	2	B1	0UT15	汎用出力信号15		
15,14	A8,B7	I COM	入力コモン(+24Vに接続)	13,12	A7,B6	0COM	出力コモン(0Vに接続)		

<u>ユーザ側 I/O 接続ケーブルのコネクタ型名(ヒロセ HIF3BA-26D-2.54R)</u>



<u>CTC-67 の外部入出力等価回路</u>

## 4. ビジュアルシーケンス編集ソフト(CTCTool)を使用したプログラムの作成手順

CTC-67 のプログラム(シーケンス)作成は、パソコン設定ツールに同梱のビジュアルシーケンス編集ソフト (CTCTool)を使用します。

直感的にプログラム(シーケンス)を作成することができ、短時間で装置を立ち上げることができます。

CTCTool を起動すると下記に示すダイアログが表示されますので、以下の手順で CTCTool を立ち上げて下さい。

4.1. プログラムの起動

♀ COM Port Selection         ×	COM Port Selection
ご使用になるコントローラの機種名を選択して下さい。	御使用になる通信ボート名を選択して下さい。
コントローラ機種名 CTC-67 <	<u>シリアル 通信ポート</u> COM1
ОК	OK         次ページ 4. 2. も 参照して下さい
コントローラの機種はCTC-77を選択	パソコンとCTC-77が接続されている場合
l	は、接続されているシリアルポートの番号
	を選択して下さい(シリアル通信ボートに 関レイは次ページル 2 た参照下さい)
₩,	オフラインを選択してパソコン上に保存さ
-	れたファイルの編集のみをすることもでき
▼ COM Port Selection × お好みの短集モードを選択して下す」)	ます。
編集モード 簡単モード ▼	♥ COM Port Selection 💌
	コントローラ/シリンダからデータをアップロードします。
ОК	
編集モードは、簡単モードを選択します	コントローラとシリンダ/モータからアップロード
	71,57
	クリックして、メカシリンダ/サーボモータから設
₩,	定データをアップロードします
😌 COM Port Selection 🔀	
ご使用になるアクチュエータの軸数を選択して下さい。	
3	
コントローラで使用する軸数(コントローラに)	安结·古
れるメカシリンダ、サーボモータの数)を選択し	ます

## 4.2.シリアルポート番号の確認

ご使用になるパソコンでCOMポートが無い場合は、市販の USBシリアル変換アダプタ をご使用下さい

REX-USB60F (ラトックシステム 製) 例

UC-SGT (エレコム 製) USB-CVRS9 (サンワサプライ 製) USB-RSAQ2 (アイ・オー・データ機器 製)



- 〇 マウスとそのほかのか - **し** モデム モニタ - - 記憶域ボリューム

号がこの場合、COM4 で あることが判ります

#### 4.3.各軸のポイントデータを読み出してください

CTCToolを使用するシステムでは、まず各軸のポイントデータを読み出します

CTCToolをオンラインで起動すると、右のダイアログ が表示されますので、<u>"クリック"して、各軸のポイン</u> トデータを読み出すようにして下さい。

ファイル保存時に 【各軸のポイントデータを書き込みますか?】 のダイアログに"はい"で答えて保存すれば、各軸の ポイントデータをプログラムデータと同時にファイル保 存することができます。

😽 COM Port Selection 🛛 🛛 🖡	×
コントローラ/シリンダからデータをアップロードします。	
、 クリック コントローラとシリンダ/モータからアップロード	

## 注意!!

オンラインで起動してポイントデータを読み出さなかった場合、又は、オフライン編集の場合は、一旦全ての軸 のデータとして SCN4/5-010-050-S\*\* の既定値データがパソコンに読み込まれます。この場合、前述のよう にファイルから各軸のポイントデータを読み出すか、下記の手順により、手動で機種を変更する必要がありま す。



<u>最初に各軸のポイントデータを読み出さず、上の操作(機種変更)を行わなかった場合には、CTCToolから各軸に</u> ポイントデータをダウンロードした時、上記以外の機種のシリンダ/モータでは、異なる機種のデータで上書きされ て正常に動作できくなることがありますのでご注意ください。 CTC-67 のシーケンスデータの1工程(ステップ)は、下記フローチャートの様に実行されます。



#### シーケンスの実行は、外部からのシーケンススタート信号(SQSTR)を ON にすることにより行います。

プログラムは、ステップ番号 00 のステップから開始され、終了ステップまでを 1 サイクルとして実行されます。 終了ステップが指定されていない場合は、最終ステップ(ステップ番号 99)を終了ステップと同様に取り扱いま す。

シーケンスの実行は、終了ステップを実行し終わると、シーケンス完了出力信号(SQFIN)に ON を出力して停止しますが、シーケンススタート信号(SQSTR)を ON のままにしておくと、ステップ番号 00 のステップに戻って サイクルを再度実行します。これによって繰り返しサイクルでの自動運転が可能です。

プログラム実行中にシーケンス強制停止指令信号(SQSTP)をONさせると、プログラムの実行を停止します。 この信号は、シーケンススタート信号(SQSTR)よりも優先するため、シーケンススタート信号(SQSTR)が ON のままで繰り返しサイクル自動運転が実行されていても、シーケンス強制停止指令信号(SQSTP)を ON させ るとプログラムの実行を強制的に停止します。

アラーム出力信号(\*ALM)は正常時 ON で、CTC-67 に接続されたアクチュエータがアラーム状態となると OFF になります。

## 4.5. 画面の説明

4.5.1. プログラム編集画面



## 4.5.2. プログラム例の基本的な解説

予め、下表のように停止位置をティーチングしておきます

	ポイントロ	ポイント1	ポイント2
0 軸メカシリンダ	0mm	20mm	40mm
1 軸メカシリンダ	0mm	30mm	50mm

(1)0 軸シリンダ(サーボモータ)がポイント0へ移動します

			<b>60</b> -	<b></b>	ŧ		<u></u>	our	<u></u>	<b>,4</b>		
	工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	ЭUТ	END	戻り	飛び越し	
	- 00	0	<b></b>						GO			
	01	0										
l	02	0										

(2)0軸、1軸シリンダ(サーボモータ)が同時にポイント0へ移動します

		<b>-0</b>	<b>⊡</b> ≏⊳-	ŧ		<u></u>	our	<u>60</u> 50P			
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	зuт	END	戻り	飛び越し	
00	0	<b>-0</b> ->-						GO			
01	0										
02	Ω										

(3) 0 軸シリンダがポイント0へ 移動(到着)後、1 軸シリンダがポイント1へ移動します

		<b>-0</b>	<b>1</b>	ŧ		<b>0</b>	our	<u>60</u> STP	<b>,</b> ≜  •,	◄₩	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	зuт	END	戻り	飛び越し	
00	0							GO			
01	1										
02	0										

(4) 0 軸シリンダがポイント0へ、1 軸シリンダはポイント1 へ同時に移動します

		<b>-0</b> ->-	<b>1</b>	ŧ		<u></u>	our	GO STUP	<b>,</b> ≜ <b> </b> •	◄◄	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	ЭUТ	END	戻り	飛び越し	
00	0	<b></b>		Ŧ				GO			
01	1			$\smile$							
02	0										

(5) 0軸のシリンダがポイント0へ移動(到着)後、INOがオンになる入力条件待ちをします

		<b>-0</b>		ŧ		<b>0</b>	our	<u>60</u> STP	₽	₽₽	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	зuт	END	戻り	飛び越し	
00	0							60			
01	1										
02	0										

## (6) 0 軸シリンダがポイントOへ移動始めるのと同時に、INOがオンになる入力条件待ちをします

		<b>-0</b>	<b>1</b>	ŧ		<u></u>	our	<u>60</u> 50P	<b>,</b> ▲		
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	ЭUТ	END	戻り	飛び越し	
00	0			ŧ	) 📲 🛚			60			
01	1			$\smile$							
02	0										

C X		O OFF
-IN1	O ON	O OFF

## (7)0軸シリンダがポイント0へ移動(到着)後、タイマー(1秒)待ちをします

		<b>0</b>	<b>B</b>	ŧ		<b>0</b>	our	<b>60 STUP</b>	<b>1</b>		
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	ЭUТ	END	戻り	形び越し	
00	0	<b></b>				<b>0</b>		60			
01	1										
02	0										

株式会社ダイアディックシステムズ	

1 sec

ОΚ

(8) 0軸シリンダがポイント0へ移動(到着)後、OUTOからオン信号を出力します

		<b>-0</b>	<b>1</b>	ŧ		<b>0</b>	our	<u>60</u> 🔐	<b>,*</b>		
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ΓIME	зuт	END	戻り	飛び越し	
00	0	<b>•••</b>					our	60			
01	1										
02	0										



ON OFF

🔹 🔿 ON 🔿 OFF

## (9) O軸、1軸シリンダがポイントOへ移動(到着)後、INO がオンになる入力条件待ちをします

		<b>-0</b>	<u>د</u>	ŧ		<b>0</b>	out	GO STUP	<b>,</b> ≜ [•]	┝┓┏┥	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ГІМЕ	зuт	END	戻り	飛び越し	
00	0				<b>N</b>			60			
01	1										
02	0										

(10)0軸、1軸シリンダがポイント0へ移動(到着)後、1秒間のオン信号を OUT0 から出力します

		<b>0</b>		ŧ		<u>0</u>	ουτ	GO STUP	<b>A</b>	₽₽	-OUTO		
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	rime o	DUT	END	戻り	飛び越し	$\langle \circ \times \rangle$	ON	
00	0	<b>•••</b>	<b>∎</b> ‡⊳				our						
01	1					<u>S</u>	our	_					
02	0										Θ×	O ON	O OFF
										1 sec	O X	O ON	• OFF
										OK	-OUT1	O ON	O OFF

## (11)入力条件 IN5 がオンなら次の工程へ、オフなら工程01へ戻ります

		<b></b>	<b>1</b>	ŧ		<u></u>	out	<u>60</u> STIP	<b>A</b>	₽₽	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	<b>LIME</b>	элт	END	戻り	飛び越し	
00	0	<b>•••</b>	<b>⊡</b> >					60			
01	1			1					4		
02	1								<b>.</b>		
03	2	<b></b>	<b>H</b>					STUP			
~ 4	~										



## (12)入力条件 IN4 がオンなら次の工程へ、オフなら工程 05 へ飛び越します

		<b>-0</b> ->-	<b></b>	ŧ		<b>0</b>	our	<u>60</u> STP	<b>→</b>	⋝₽	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	⊃FIN	IN	ΓIME	ЭUТ	END	戻り	形び越し	
00	0	<b>0</b>						60			
01	1	<b></b>									
02	1					<u> </u>					
03	2	<b></b>		/						7	
04	0	<b>-0</b>									
05	1	<b>-0</b>									<u> </u>
06	0					$\sim$		STUP			
07	0										



#### 4.5.3. 試運転画面

下図の操作で試運転画面になります

🔷 CTC To	ol					_ 🗆 🗙
ファイル(E)	転送( <u>T</u> )	編集( <u>E</u> )	試運転( <u>G</u> )	設定( <u>S</u> )	ウィンドウ( <u>W</u> )	ヘルプ(円)
<b>-</b>	++	<u>∎</u> ∎} ▶ <b>‡</b>	現工程を 次工程を 前工程を	実行(E) 実行(E) 実行( <u>R</u> )	≂ ∎ ,≄ ∣∙,	≻₽₽
工程 だ	イント 作動 0	边车 ⊃FIN	モニタモト	-ド( <u>M</u> ) →	試運転画	
01	0					影睡記公子)

試運転画面からは、直接プログラムを実行させる事が出き、入出力信号のモニターやプログラムの実行状態 を確認する事が出来ます



## 4.5.4. 実行中状態確認画面

下図の操作で実行中状態確認画面になります

< стс	Tool						_ 🗆 🗙
ファイル(日	5) 転送	(Ţ) 編:	集( <u>E</u> ) [	試運転( <u>G</u> )	設定( <u>S</u> )	ウィンドウ( <u>W</u> )	ヘルプ(日)
	⊜ _			現工程を 次工程を 前工程を	実行(E) 実行(E) 実行( <u>R</u> )	≍  ∎ ,≄ (•	⋧⊌
程	ポイント	作動軸	<u>PFIN</u>	モニタモー	-ド( <u>M</u> ) →		 面へ( <u>D</u> )
00	0					実行中状	態確認( <u>A</u> )
01	0					43	

#### 動作中の状態を確認できます



## 4. 6. ポイント移動動作の指定

シリンダ/サーボモータの移動動作を指令するには、作動させたい軸番号のシリンダアイコンを作動させたい 工程の作動軸欄にドラッグして下さい。シリンダアイコンをドロップすると、下記の様にポイント番号を指定する ダイアログが表示されますので、希望のポインの番号を選択します。



#### 4.7.位置決め完了確認パス指定

移動動作の完了を待たないで、タイマー又は入力条件によって次工程に移行する場合に使用します 5 軸を超える軸の同時移動動作を指定する場合にも、このアイコンを使用します このアイコンをドラッグした工程では、位置決め完了を待たないで次の工程へ移行しますので次の工程に指定 された移動指令が同時に実行されます

🗢 сто	C Tool												_ [	×
ファイル(	<b>E)</b> 転迫	É(T) 編集	<b>集(E)</b> 試	運転(G)	設定( <u>S</u> )	ウィンドウ	( <u>W</u> )	ヘルプ	( <u>H</u> )					
<b>2</b>	8	🕂 🖻	🖻 🐰 🗡		→ <u></u> 5=	è=								
<b>6</b>	<b>b</b>	» <b>2</b> »	<b>3</b> .	4> 5	<b>⊳ <u>6</u></b>	- 7	ŧ		0	<b>001</b>	GO STUP			
工程	ポイント	作動軸	作動軸	作動軸	作動軸	作動軸	ÞFIN	IN	ΓIME	зυт	END	戻り	形び越し	
00	0	<b>⊡_}</b> ⊳				/					GO			
01	0					/								
02	0		位:	置決め	完了確									
03	0		認/	ペス指定										
04	0													
05	0													
06	0													
07	0													
08	0													
09	0													
10	0													
11	0													
12	0													
13	0													
14	0													
15	<u> </u>													

## 4.8.外部入力条件待の指定

入力条件設定アイコンをドラッグして、現れる入力条件設定ダイアログで入力待条件を設定します。



#### 4.9. 遅延タイマーの指定

ポイント移動の完了待、及び外部入力条件待が完了すると、遅延タイマーで指定された時間だけ待機します。 時間の指定は秒の単位で行い、0を指定した場合は、待機をせず即、次の処理(外部信号出力)に進みます。

	сто т	ool								_ 0	×
-	7ァイル(E)	) 転送	( <u>T</u> ) 編	集( <u>E</u> )	試運転( <u>G</u>	) 設定	記( <u>S</u> ) ウ	れンドゥ	5( <u>W</u> )	∧ルプ(E	Ð
	🛩 🗖	3	➡	R X	XB	<b>₽</b> →	= 5= 2=				
				Ŧ	🌆 🙆	607	GO STUP		4	≻₩	
	工程	ポイント	作動軸	PFIN	IN TIM	EDUT	END	反	9	飛び 越し	
	- 00	0	<b></b> >				60				
	01	1	<b>•••</b>					۰.			
_	02	2	<b>•••</b>		Q			-	タイ	マー設	定
-	03	0						H.	ダ	イアロ	7
_	04	U									
🔷 Delay "	Timer			-			×				
ວກ	工程で行	寺機す	る時間を	6入力(	って下さい	,۱,					
遅	延時間				0.10	) se	c 🛛				
					(******						
					(	JK					
		V									
	15	0									

#### 4.10.外部出力条件待の指定

出力条件設定アイコンをドラッグして、現れる出力条件設定ダイアログで出力信号状態を設定します。

🔷 CTC Tool		_ 🗆 ×	
ファイル(E) 転送( <u>T</u> ) ;	編集(E) 試運転(G) 設定(S) 5	ウィンドウ( <u>W)</u> ヘルプ( <u>H</u> )	
	ÈRXX 3=∋ <del>×</del> ⊊e		
	- 🛨 🖪 🗿 🚟 📼 🖬		
工程 ドイント 作動	軸 PFIN IN TIMEDUT END	戻り 飛び越し▲	
00 0 🔂	▶ 60		
01 1 🕞			
02 2 🚮	▶ <mark>0</mark>		コノ宋件設定
03 3 🖬	»		タイアロク
04 4 🔂			
	January (Output Canadiatan		
	V Input/Output Condition		
	この工程で出力する出力信号の	)状態を選択して下さい。	
	X が選択されている出力は、変	化しません。	
	ON が選択されている出力は、こ ます。	この工程の終了時にONになり	
11 0	OFF が選択されている出力は、	この工程の終了時にOFFに	
12 0	なります。		
13 0			
14 0			
15 0	OUT0	OUT3	1
1 161 0	• X CON COFF	• X C ON C OFF	
	OUT1	OUT4	
	C X (• ON C OFF	• X • ON • OFF	
	OUT2	OUT5	
	• X • UN • UFF	• X • UN • UFF	
	コメント (説明)を見る	ОК	
	拡張基板側の1/0設定		

#### 4.11.外部入力条件判別戻り指定

次工程へ移行する際に、外部入力条件 INO~IN5 の設定入力条件が成立していなければ、一番近い戻り先工 程へ戻り、作動時移動から実行します。入力条件が成立していれば、次工程へ進みます



#### 4.12.回数指定繰り返し機能

戻り指定の工程で、外部入力条件をすべて X に設定した場合、タイマーの指定による回数指定の繰り返しを 実行します。指定された回数だけ一番近い戻り先へ戻り、繰返し実行します。指定された回数の繰り返し実行 が終了すると、次工程へ進みます。

尚、この機能は、ファームウェア(ROM)のバージョンが Ver.1.20 以降のものでのみ有効です。



🔷 СТС Т	ool – Ed	lit							- D ×				
ファイル(E)	転送Œ	) 編集( <u>E</u> )	試運	(転( <u>G</u> )	設定	( <u>S</u> ) (	ウィンドウ₩)	ヘルプ(円)					
🚔 日	8	+ 🗈	R	<u>%</u> >	( 3	■ <del>] •</del>	→= 5= 1	2 <b>=</b>	*				
			ŧ		Ø	our	GO STUP	4					
工程	ポイント	作動軸	PFIN	IN	TINE	OUT	END	展り	飛び越し	1			
00	0						GO						
01	1			IN									
02	2												
03	3												
04	4					our							
05	5				ŧ	our		4					
06	6		Ĩ,		Ō			<u>الج</u>					
07	0												
08	0							🔶 De la	y Timer				×
09	0									を持ち	ス時間をつ		
10	0									1寸19% 2 1	오마테도〉	VJUC Peus	
11	0							1				10 回の繰返	し
12	0								遅延時間	1		0.10 58	
13	0										,		
14	0											OK	
15	0												
	0											キャンセル	

## 4.13.外部入力条件判別飛び越し指定

次工程へ移行する際に、外部入力条件IN0~IN5の設定入力条件が成立していなければ、一番近い飛び先工 程へバイパスし作動軸から実行します。入力条件が成立していれば、次工程へ進みます



#### 4.14.サブプログラム呼び出し機能

飛び越し指定の工程で、外部入力条件をすべて X に設定した場合、タイマー設定欄に飛び先工程番号を指 定すれば、飛び先のサブプログラムを実行します。指定された工程番号まで飛び越して作動軸から実行し、終 了指定された工程まで実行すると、呼び出した元の工程の次の工程に戻り、さらに作動軸の実行から続けま す。

尚、この機能は、ファームウェア(ROM)のバージョンが Ver.1.30 以降のものでのみ有効です。



株式会社ダイアディックシステムズ

SXE-00151H-24/40

#### 4. 14. 1. サブプログラム戻り位置記憶機能

タイマーの指定による飛び先工程番号指定のサブプログラム呼び出しで、工程番号を指定するタイマー値 に、軸番号に応じた下記の数字を加算することにより、指定された軸のサブプログラム呼び出し時点の位置 を記憶しておき、サブプログラムの終了指定された工程まで実行して呼び出した元の工程の次の工程に戻 る際に、これらの軸のみを記憶されているサブプログラム呼び出し時点の位置に戻してから、呼び出し側プ ログラムに戻るようにすることができます。



## 4.15.終了ステップの指定

サイクルの終わりのステップにプログラム終了指定アイコンをドラッグして、終了ステップに指定します。



シーケンスプログラムは、ステップ番号 00 のステップからステップ番号 99 までの合計 100 ステップを使用する ことができ、CTC-67 に内蔵されている不揮発性メモリ上に保持されます。

## 5.1. プログラミング例1:2軸動作

電源投入後、0軸、1軸とも後退位置(ポイント0)に移動。0軸シリンダが前進位置(ポイント1)に移動後、1軸 シリンダが前進位置(ポイント1)に移動、次に 0軸シリンダが後退位置(ポイント0)に移動後、1軸シリンダが 後退位置(ポイント0)に移動、以後、同じ動作を再度実行後、停止。



#### 5. 2. プログラミング例2:2軸動作、入力信号(IN0)、出力信号(OUT0)、タイマー(1 秒)使用

電源投入後、0 軸、1 軸とも後退位置(ポイント0)に移動。0 軸シリンダが前進位置(ポイント1)に移動後、1 軸 シリンダが前進位置(ポイント1)に移動し、出力信号(OUT0)をON、入力信号(IN0)がON するまで待機、入力 信号(IN0)が ON 後、出力信号(OUT0)を OFF し、0 軸、1 軸とも後退位置(ポイント0)へ移動、移動後タイマー で1 秒待ち、タイマー待ち完了後、0 軸シリンダが前進位置(ポイント1)に移動、移動後1 軸シリンダが前進位 置(ポイント 1)に移動し、出力信号(OUT0)を ON、0 軸シリンダを後退位置(ポイント 0)へ移動後、出力信号 (OUT0)を OFF し、1 軸シリンダが後退位置(ポイント 0)へ移動し終了



## 5.3. プログラミング例3:トレイのリフトと押し出し

メカシリンダ SCN5 を用いて、トレイのリフトと押し出し動作を行うシーケンスを考えます。コンベアは、汎用モータで動作しており、下図に示すトレイ検出センサの信号の ON によって、次の押し出し動作の起動タイミングが 与えられるものとします。



🗢 сто	C Tool							_ [	ı ×
ファイル	) 転送	(T) 編集	( <u>E</u> ) 設	定( <u>S</u> )	ウル	/ドウ( <u>V</u>	<u>v</u> ^	JJJ′ <u>H</u> )	
🛩 日	6	+ 🗈	🛍 🐰 🔪	< ]⊶	⊒•				
		<b></b>	<b>-1</b>	ŧ		8		<u>60</u>	
工程	ポイント	作動軸	作動軸	PFIN	IN	ГІМЕ	υυτ	END	
00	0		<b></b>		IN		our	60	
01	1								
02	0								
03	1	<b></b>			IN				
04	1								
05	0								
06	2	<b></b>			IN				
07	1								
08	0								
09	3	<b>-0</b>			<b>N</b> IN				
10	1	<b>⊡_</b> >							
11	0								
12	4	<b>•••</b>			<b>N</b> IN				
13	1	<b>⊡_</b> >⊳							
14	0								
15	5	<b>•••</b>			<b>N</b> IN				
16	1								
17	0								
18	6	<b>•••</b>			IN				
19	1								
20	0								
21	7	<b></b>			<b>N</b>				
22	1								
23	0						our	STOP	
24	0								-

上程	内容
0	トレイ満位置へ移動後起動信号待ち
1	トレイ押し出し前進動作
2	トレイ押し出し後退動作
3	1段目トレイリフト後センサ信号待ち
4	トレイ押し出し前進動作
5	トレイ押し出し後退動作
6	2段目トレイリフト後センサ信号待ち
7	トレイ押し出し前進動作
8	トレイ押し出し後退動作
9	3段目トレイリフト後センサ信号待ち
10	トレイ押し出し前進動作
11	トレイ押し出し後退動作
12	4段目トレイリフト後センサ信号待ち
13	トレイ押し出し前進動作
14	トレイ押し出し後退動作
15	5段目トレイリフト後センサ信号待ち
16	トレイ押し出し前進動作
17	トレイ押し出し後退動作
18	6段目トレイリフト後センサ信号待ち
19	トレイ押し出し前進動作
20	トレイ押し出し後退動作
21	7段目トレイリフト後センサ信号待ち
22	トレイ押し出し前進動作
23	トレイ押し出し後退動作

#### 予め、ティーチングツール(ティーチングBOX、又は、 パソコン設定ソフト)で停止位置、速度、等を設定します

	ポイント0	ポイント1	ポイント2
X 軸(O 軸)	0 mm	25 mm	75 mm
Y軸(1軸)	0 mm	50 mm	_
Z軸(2軸)	0 mm	50 mm	



株式会社ダイアディックシステムズ

#### 5.5.プログラミング例5:バーコード駆動用途

予め、ティーチングツール(ティーチングBOX、又は、パソコン設定ソフト)で停止位置、速度、等を設定します



## 6. データのアップロード/ダウンロード

アップロード/ダウンロードのアイコンをクリックするだけで、CTC-67とCTCToolソフトの間でシーケンスデータ/ パラメータとポイントデータをやり取りすることができます。

尚アップロード/ダウンロード動作を行うためには、パーソナルコンピュータと CTC-67 をインターリングケーブル (両端が D-SUB9ピン、メス、クロスケーブル)で接続されていなければなりません



## 7. シーケンス実行に関する拡張機能

#### 7.1. プログラム外部選択機能

シーケンススタート信号(SQSTR)を ON にして、シーケンスプログラムの実行を開始する時に、入力 IN0~IN3 の 4 ビットを 16 種類のプログラム選択番号コード(プログラム0 ~ プログラム15)として、開始ステップ番号 (位置)を選択することができます。

開始されたシーケンスプログラムは、最初に遭遇した終了ステップを実行し終わると、シーケンス完了出力信号(SQFIN)をONにして出力し停止しますが、シーケンススタート信号(SQSTR)をONのままにしておくと、再び入力 IN0~IN3のプログラム選択番号コードの状態を読み、これに従って開始ステップを再選択してサイクルを 再度実行します。

	シーケンス開始時の入力信号の状態						
	プログラム数:16						
シーケンス開始ステップ		プログラム数:8					
設定画面での名称	プログラ	うム数:4					
	プログラム数:2						
	INO	IN1	IN2	IN3			
プログラム 0	OFF	OFF	OFF	OFF			
プログラム 1	ON	OFF	OFF	OFF			
プログラム 2	OFF	ON	OFF	OFF			
プログラム 3	ON	ON	OFF	OFF			
プログラム 4	OFF	OFF	ON	OFF			
プログラム 5	ON	OFF	ON	OFF			
プログラム 6	OFF	ON	ON	OFF			
プログラム 7	ON	ON	ON	OFF			
プログラム 8	OFF	OFF	OFF	ON			
プログラム 9	ON	OFF	OFF	ON			
プログラム 10	OFF	ON	OFF	ÓN			
プログラム 11	ON	ON	OFF	ON			
プログラム 12	OFF	OFF	ON	ON			
プログラム 13	ON	OFF	ON	ON			
プログラム 14	OFF	ON	ON	ON			
プログラム 15	ON	ON	ON	ON			



#### 7.2. SQSTP による強制停止時全出力 OFF 機能

CTC-67 では、シーケンス停止後でも、出力された汎用出力の状態を維持しますが、シーケンスの実行を SQSTP 入力によって強制的に停止させた場合に、全ての汎用出力の状態を OFF になるように指定することが できます。



## 7.3.シーケンスサイクル指定回数繰り返し実行機能

シーケンスの実行サイクルを1回の起動で、決められた回数だけ繰り返させるようにすることができます。 シーケンスサイクル指定回数繰り返し実行を有効にすると、終了ステップの遅延タイマー設定値が、そのステッ プでの遅延タイマーとしてではなく、そのステップで終了するシーケンスの繰り返し回数設定値(0.01sec = 1回) として使用されます。この値が0の場合は、1回のみ実行されます。



## 7.4.サイクルタイム監視機能

シーケンスの1サイクルにかかる時間を監視し、設定された時間を超えた場合にサイクルタイムアウトをアラーム出力として出力させることができます。

サイクルタイムアウト監視を有効にすると、最終ステップ(第 99 ステップ)の遅延タイマー設定値が、このステップでの遅延タイマーとしてではなく、サイクルタイムアウト監視タイマーのタイムアウト設定値として使用されます。この値が0の場合は、サイクルタイムアウト監視は行われません。



#### 8. 軸番号の変更

メカシリンダ/サーボモータを複数軸使用するシステムで、簡単コントローラ(CTC-67)で制御する場合、<u>まず最初に</u> メカシリンダ/サーボモータに対してそれぞれユニークな軸番号を設定しておかなければなりません。軸番号の変更 は、パソコン設定ソフトに同梱の"軸番号\_通信条件\_設定ツール"を使用して、変更する 1 軸のみをパソコンに接続 して 1 軸ずつ順に行います。

コネクタ変換器に ADP-2-4を使用する場合は、変更する軸からの ADP ケーブルを必ず ADP-2-4の CN2 に接続して下さい。 ADP-2-4の CN2 に何も接続されていないと、パソコン設定ツールが通信異常になります。

- 8.1. 必ず、1軸づつ接続して下さい
  - RS232C/485 変換機(ADP-1)をパソコンのシリアル(COM)ポートに接続して下さい(図1参照) シリアル(COM)ポートがない場合は、USBシリアル変換アダプタ(図2参照)が必要になります





図 1 RS232C/485 変換機 (ADP-1) SIO ケーブル (RP9041-010) パソコンへ接続 (COM ポートへ)

2) コネクタ変換機 (ADP-2-4) に SIO ケーブル (RP9041-010) と ADP ケーブル (RP9050-010) を接続します。 ADP ケーブルはコネクタ変換機の CN2 へ必ず接続して下さい。







- 8.2. 操作手順
- 1) 【軸番号\_通信条件\_設定ツール】を実行して下さい

i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	 ] TBVST Termi-BUS୬∽ルキットV303	•	Θ	Windows Media Player	
	╗ TBVST Termi−BUSツールキット	•	Ŷ	EasySIM	•
	🛅 MobileOptimizer	×	Ŷ	軸番号」通信条件」設定ツール	•
すべてのブログラム( <u>P</u> ) ・	🛅 NEC 電子マニュアル	÷		ELECTION OCAIN - ETCTORGASTO series	•
(	PrintMe Internet Printing	•		フベル屋さんHOME	•
	🛅 SmartHobby	•		Netscape 7.1	+
🥙 አቃ-ト 🛛 🕘 Yahoo! JAP 🛛	🛅 Sonic	•		Winamp	+

2)シリアルポート番号の設定

御使用になるシリアルポート番号を選択して下さい、通常は【COM1】になります



ご使用になるパソコンでシリアルポート(COMポート)が無い場合は、市販の USBシリアル 変換アダプタ をご使用下さい

例 USB-RSAQ2 (アイ・オー・データ機器 製)、BHC-USO1/GP (バッファロー 製)



\_\_\_ シリアルポート番号が不明の場合は \_\_\_\_

## 3) 軸番号を書換えます



#### 9. 外形寸法





8

#### <u>Appendix B. CTCTool ソフト Ver.1.10 を使用した CTC-33 からのプログラムの移行</u>

ᡇ COM Port Selection	×	
使用する通信ボート 機種名を選択して「	・名と、コントローラの Fさい。	
シリアル通信ポート	СОМ1	•
コントローラ機種名	ОТО-35	•
	ОК	

CTC-67 は、CTC-33 よりプログラムステップが拡張され ています。

従ってパソコン上の設定ツール CTCTool ソフト上のファ イル形式も、CTC-33とCTC-67では異なる形式となりま す。CTC-33や CTC-67のプログラムを CTCTool ソフト Ver.1.10を介してもう一方の形式に相互に変換すること ができます。

例えば CTC-33 用のプログラムを CTC-67 用に変換する 場合は、CTCTool ソフト起動時に表示される、左記のポ ート選択ダイアログで、コントローラ機種名を CTC-67 と して選択し、変換元の CTC-33 用のファイルを開くと自動 的に CTC-67 の形式に変換されますので、これを CTC-67 用のファイルとして新たにセーブすれば、同一 内容の CTC-67 用のプログラムファイルを作成すること ができます。

H:2022/8/16 Ver.1.7 住所、電話番号を変更
G:2013年7月13日
(1)出力電流10mA ⇒ 30mA、入力電流4mA ⇒ 3mA に修正
F:2012年1月24日
(1)タイマー設定値の修正:0 ~ 999000 ms ⇒ 0 ~ 600000 ms



株式会社ダイアディックシステムズ 〒924-0004 石川県白山市旭丘 1-10 (株)朝日電気製作所 第三工場 構内2階 TEL 050-3161-3509 FAX 076-259-6091

この資料の内容についてのお問い合は上記住所にお尋ね下さい 本製品の最終使用者が軍事関係であったり、用途が兵器などの製造用である場合には、外 国為替及び外国貿易管理法」の定める輸出規制の対象となることがありますので、輸出 される際には十分な審査及び必要な輸出手続をお取り下さい。

製品改良の為、定格、仕様、寸法などの一部を予告なしに変更することがあります。